**Dör Sünn un Regen – De Heven un dat Wedder**



Inhalt: - Spielplan

- Spielfiguren (eine pro Person, max.8 Personen)

- ein Rot / Grün – Würfel (je 2 x rot / grün / **!** )

Ziel: Als Erste/r seine Figur auf das Zielfeld =  zu bringen.

Bedeutung des Würfels:

 Rot = stehen bleiben

 Grün = 1 Feld vorgehen

  **!** = Man geht bis auf das nächste Feld „de Sünn“ vor.

Steht man bereits direkt vor dem Zielfeld , geht man direkt auf dieses.

Anleitung:

* Jeder stellt seine Figur auf ein Startfeld .
* Es wird im Uhrzeigersinn jeweils 1x gewürfelt.
* Jede Figur geht einmal hoch und direkt daneben

(auf der anderen Seite der schwarzen Linie) wieder herunter bis zum Zielfeld .

* Kommt man auf ein Feld „de Nevel“, muss man 1x aussetzen.
* Kommt man auf ein Feld „de Wind“, darf man 2 Felder vorgehen.